

Homo faber ludens

Kulturwissenschaftliche Tagung zum SPIEL, die zukunftsweisende Entwicklungen spielerischer Kreativität und innovativen Spiel(en)s beleuchtet

Nicht erst seit Friedrich Schillers berühmtem Diktum, dass „der Mensch [nur] spielt, wo er in voller Bedeutung des Worts Mensch ist, und er nur da ganz Mensch [ist], wo er spielt“, ist die kulturelle und soziale Bedeutsamkeit des Spiel(en)s allgemein anerkannt. Und länger schon werden in Feldern wie Ökonomie, Politik, Ingenieur- oder Naturwissenschaften Theorien und Praktiken des Spiel(en)s gedacht und angewandt. Die vom Institute for Human Engineering & Empathic Design (HEED) und dem Lehrstuhl für Kunst- und Designtheorie an der Hochschule Pforzheim konzipierte Tagung „Homo faber ludens“ ist der Auftakt einer mehrteiligen Veranstaltungsreihe, die zukunftsweisende Entwicklungen spielerischer Kreativität und innovativen Spiel(en)s beleuchtet. Konkret sind es zwei Anlässe, die im ersten Schritt eine kulturwissenschaftliche Annäherung an das Thema motivieren: die Wiederentdeckung der Lehrmittelsammlung der Kunstgewerbeschule Pforzheim, ihres Zeichens ein historischer Spielraum, sowie die Einrichtung eines Fakultäten übergreifenden Creative Space, der neue Wege als ein moderner Spielraum geht.

Hochschule Pforzheim
Fakultät für Gestaltung
Holzgartenstraße 36
75175 Pforzheim

LIVE & YOUTUBE-STREAM (Link folgt auf der Website)

Programm

DONNERSTAG, 5. MAI 2022

9:00 Uhr
Begrüßung & Einleitung

9:30 Uhr
Natascha Adamowsky (Passau)
Playgrounds and Sandboxes – materiale Aufforderungen zum Spiel

10:30 Uhr
Hanns Christian Schmidt (Köln)
Homo Ludens, Homo Faber, Homo Lego:
Klemmbausteine als Werk-Spiel-Zeug

11:30 Uhr
Pause

12:30 Uhr
Anne Dippel (Jena)
Ludutopia. Elemente einer kulturwissenschaftlichen Spieltheorie

13:30 Uhr
Valentin Köberlein (Konstanz)

Mehr als ein Spiegel von Gesellschaft – Spielregeln und Spielweisen
für eine Forschung an Gesellschaftsspielen

14:30 Uhr

Felix Raczkowski (Bayreuth)

Homo Ludens oder Homo Politicus?

Herausforderungen für spielende Menschen im 21. Jahrhundert

15:30 Uhr

Pause

16:00 Uhr

Larissa Kikol (Marseille)

Tollste Kunst – Kunst spielen

17:00 Uhr

Robert Eikmeyer (Pforzheim)

KUNST = Spiel

Oder warum Dr. No mehr als ein Spaghetti-Mabuse ist

18:00 Uhr

Pause

18:30 Uhr

Jonathan Meese

KAMPF UMS SPIEL!

(KUNST SPIELT UNS (ALLE(S)))!

Lecture Performance

===

FREITAG, 6. MAI 2022

9:30 Uhr

Steffen Bogen (Konstanz)

Monopoly vs. Catan. Kontingenz vs. Arbitrarität

10:30 Uhr

Evelyn Echle (Pforzheim)

Performative Aspekte von Technik und Spiel als Paradigma des frühen Kinos

11:30 Uhr

Thomas Hensel (Pforzheim)

Ars simia naturae. Martin Gerlachs Äffchen

12:30 Uhr

Farewell

Link zum Programm:

https://designpf.hs-pforzheim.de/aktuelles/detailansicht/news/spieletagung_homo_faber_ludens

Die Tagung findet in der Aula der Fakultät für Gestaltung, Holzgartenstraße 36, 75175 Pforzheim statt und wird parallel dazu über Youtube gestreamt.

Es fallen keine Teilnahmegebühren an. Eine Anmeldung ist nicht nötig. Über die gültigen Corona-Regelungen informieren wir einige Tage vorab hier auf der Website

Kontakt

HS PF

Hochschule Pforzheim

Birgit Meyer

PR-Referentin der Fakultät für Gestaltung DESIGN PF

T +49 7231 28 6718

birgit.meyer@hs-pforzheim.de